

Конвертиране на ZEM и CAD формат

1. Цел

Конвертора е разработен от "ГИС Перфект" ООД, с цел;

- прехвърляне на данни от ZEM и CAD файлове в среда на AutoCAD, MAP 3D и CIVIL 3D;
- фиксиране на грешките в подаваните данни по земища;
- извършване на специализирани справки (след изграждане на топологии за слоеве. CADASTER и LESO).

2. Функционалност

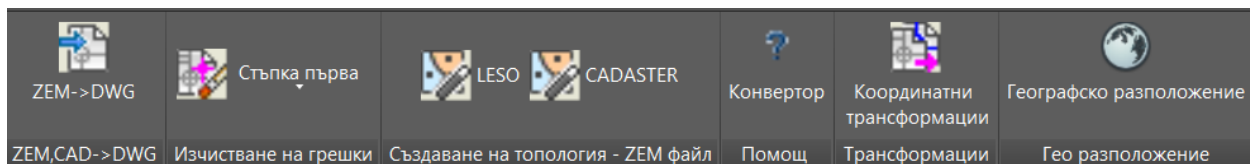
Реализацията се извършена изцяло в среда на AutoCAD, Map 3D и CIVIL3D и има следната функционалност:

- след конвертирането всички обекти са в DWG формат, разпределени са по слоеве, съгласно номенклатурата на линиите, точките, надписите и условните знаци в действащата нормативна база;
- имената на слоевете са на български език и са съобразени с имената на обектите;
- там, където географският обект съвпада с граница на имот, към слоя се добавя името граница (например: ако има тип на линия "Главна река", но същевременно част от нея е и граница на имот, името на слоя, където реката не е граница става "Главна река", а в частта където е граница "Главна река - граница");

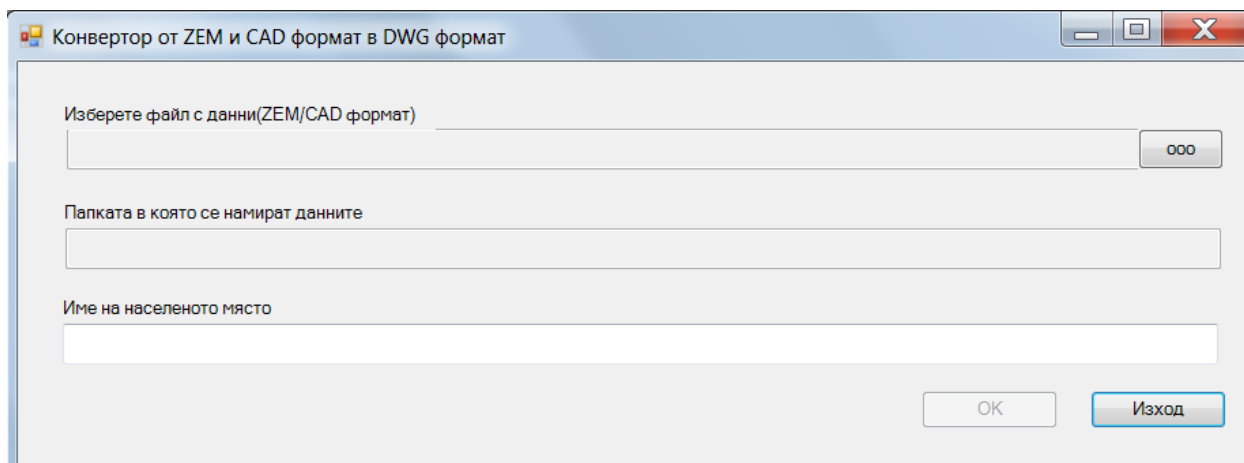
3. Конвертиране на ZEM и CAD формат в AutoCAD MAP 3D

Стартиране на командата:

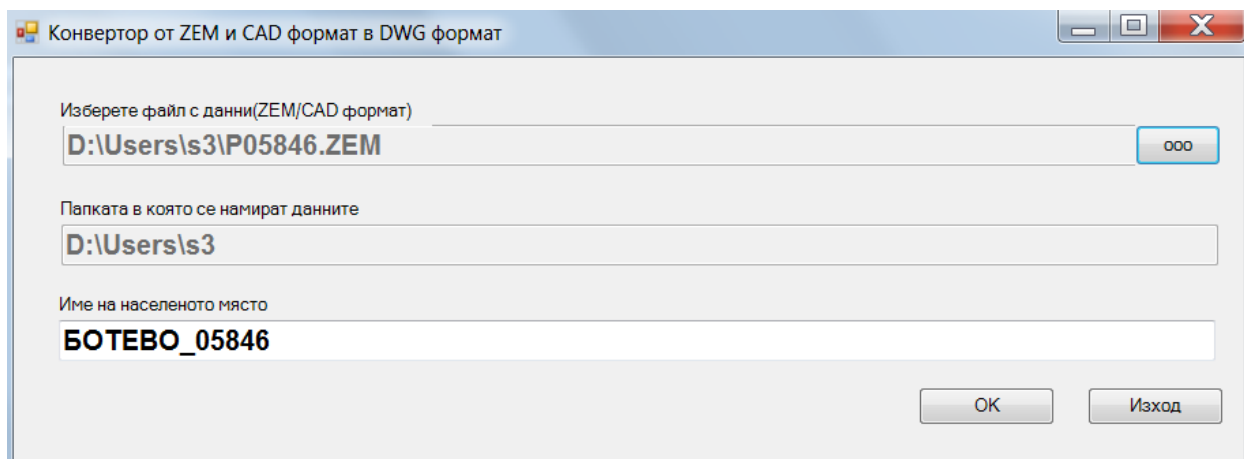
От "RIBBON" менюто от таб "Конвертор" стартирате командата от бутона "ZEM->DWG"



Появява се следния диалогов прозорец.



От бутона в дясно на **Изберете файл с данни(ZEM/CAD format)** избираме файла за конвертиране. В текст бокса **Папка в която се намират данните** се появява папката в която ще се запишат данните след конвертирането(тя по подразбиране е там където е файл за конвертиране). В **Име на населеното място** се изписва името и ЕКАТТЕ, те могат да се редактират по желание на потребителя.



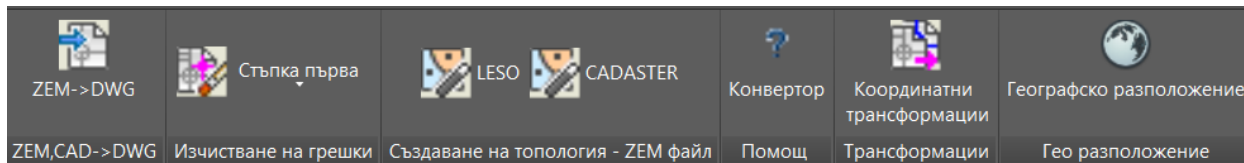
Забележка: При запис на DWG – файла, изберете папка с име от **Име на населеното място** и се намира в път до нея от **Папка в която се намират данните**. Там е записан и файла с данните във файл MDB на ACCESS (в този случай **D:\Users\s3\БОТЕВО_05846** където се намират два файла: Ботево_05846.dwg с графика и БОТЕВО_05846.mdb – база данни)

4. Изчистване на геометрични грешки

В От "RIBBON" менюто от таб "Конвертор" стартирате последователно три команди "Стъпка първа", "Стъпка втора" и "Стъпка трета". Тази операция е в сила само за ZEM - формата."

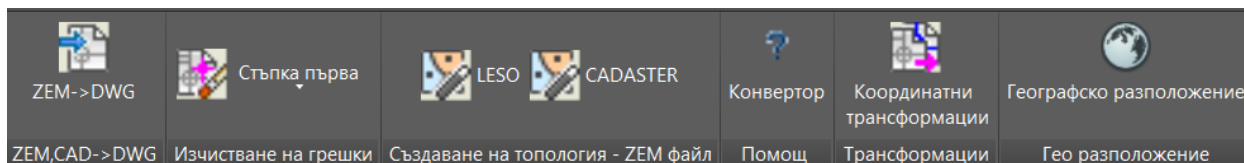
- Стъпка първа - създава възли;

- Стъпка втора - изтрива дублирани обекти;
- Стъпка трета - премахва псевдо възли.



5. Създаване на топология

От "RIBBON" менюто от таб "Конвертор" стартирате командата LESO или CADASTER в зависимост от това за кой слой ще създаваме топология.

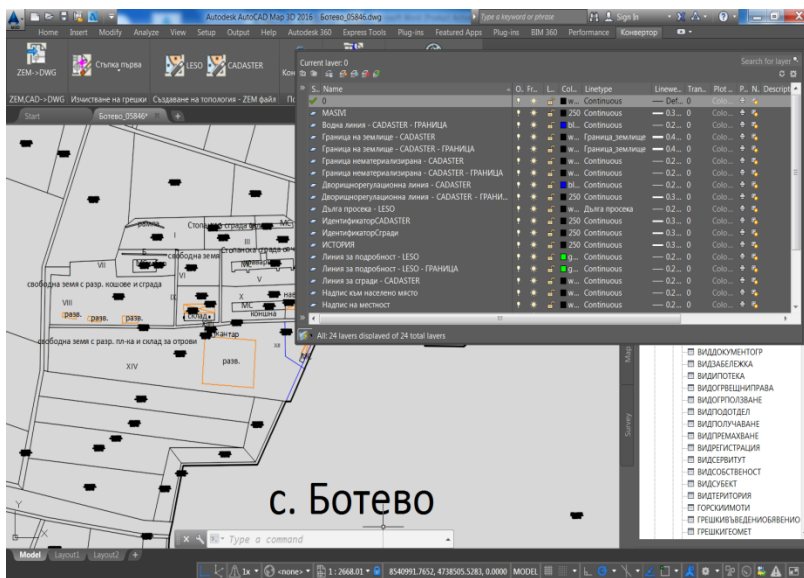


При създадена топология могат да се правят:

1. Тематични карти;
2. Справки;
3. Анализи
 - Хвърлей, това създаване на нов слой от два съществуващи слоя, по различни критерии;
 - Справки за площи по различни критерии (например – справка вид собственост, площи);
 - Създаване на буфер около река или път и определяне на засегнатите имоти;
 - Карти на характерни територии(например защитени местности)
 - и много др.

6. Структура на чертожния файл

Графичните обекти (граници, надписи, условни знаци линейни и точкови и др.) са според съществуващата нормативна уредба. Обектите са разпределени в слоеве като името на слоя се формира {име – според нормативната наредба} + {името на слоя} + {текст ГРАНИЦА ако линейния обект е граница}



Базата с данни е прикачена към файла и се вижда в дясно. Има четири **Link Template** който са свързани с етикетите на слой **CADASTER** и слой **LESO**.

7. Структура на базата с данни

Базата с данни е изградена във файл на ACCESS, основни и номенклатурни. Таблиците и имената на полетата са според съществуващата номенклатура. В базата с данни са създадени четири ЗАПИТВАНИЯ:

1. СПРАВКАЗЕММОТИ
2. СПРАВКАСГРАДИ
3. СПРАВКАСОБСТВЕНОСТ
4. СПРАВКАПОДОТДЕЛИ

Връзката между идентификатора в таблицата и идентификатора на имота в графиката е двупосочна.